

## چالش‌های فرارو در شخصیت‌پردازی شخصیت‌های معصومین در فیلمنامه با الگوی ارسطویی

اصغر فهیمی فر\*

### چکیده

این مطالعه پیرامون این پرسش محوری انجام شده است که اگر قرار باشد فیلمنامه‌ای با محوریت «شخصیت‌های مقدس معصومین مانند پیامبر و امامان» نگارش شود، آن فیلمنامه باید از چه الگوی تکنیکی و فرمی تبعیت کند. الگوهای طراحی فیلمنامه‌های سینمای کلاسیک عموماً بر الگوی ارسطویی استوار است که با توجه به مبانی فلسفی و خاستگاه‌های فرهنگی چنین الگوهایی، نمی‌تواند قالب ایده‌آلی برای طرح شخصیت‌های قدسی مانند معصومین قرار گیرد، زیرا اولاً، شخصیت‌های معصوم را نمی‌توان نشان داد؛ دوم این‌که شخصیت آنان ایستا و پایدار است که در تعارض با شخصیت‌پردازی در فیلمنامه‌نویسی است که شخصیت‌ها عموماً ناپایدار و دایم در حال تحول‌اند.

با توجه به ابعاد عدیده ساختار در فیلمنامه (مانند پیرنگ، ماجرا، شخصیت‌پردازی، دیالوگ‌نویسی و...)، این مطالعه فقط بر بُعد «شخصیت‌پردازی» در فیلمنامه متمرکز شده که از طریق احصای مختصات تکنیکی و مقتضیات شخصیت‌پردازی در فیلمنامه، کارآمدی آن‌ها را در طرح شخصیت‌حضرات معصومین مورد ارزیابی قرار می‌دهد. فرضیه این مقاله این است که قابلیت‌های تکنیکی فیلمنامه‌ها با الگوهای ارسطویی، عموماً، مناسب طرح شخصیت‌های زمینی‌اند و باید در ویژگی‌های ساختاری این الگوها از جمله اصل «شخصیت‌پردازی» تصرف کرد و قابلیت‌های نوینی را در ساختار فیلمنامه تعریف کرد، و آلاً شخصیت آنان از مراتب قدسیت به مراتب زمینی فروکاهیده خواهد شد.

\* عضو هیئت علمی دانشکده هنر و معماری، دانشگاه تربیت مدرس [afahimifar@yahoo.co.uk](mailto:afahimifar@yahoo.co.uk)

تاریخ دریافت: ۱۳۹۲/۸/۵، تاریخ پذیرش: ۱۳۹۲/۱۱/۱

**کلیدواژه‌ها:** الگوی ارسطویی فیلمنامه، شخصیت‌پردازی، شخصیت‌های قدسی، چالش‌های فرارو.

## ۱. مقدمه

طبق اعتقادات شیعه، پیامبر(ص) و امامان شیعه انسان‌های کامل‌اند که از خطا و گناه معصوم‌اند، ضمن آن‌که آخرین آن‌ها یعنی حضرت مهدی(ع)، امام دوازدهم، در قید حیات به‌سر می‌برند (قزوینی، ۱۳۷۹؛ صدر، ۱۳۶۱). مبنای اعتقاد شیعه به مهدویت، آیات قرآنی و روایات معصومین (علیهم‌السلام) است (← قرآن؛ مجلسی، ۱۳۶۱: ۳۹۲). شناخت حضرت حجت و فلسفه قیام او یک وظیفه دینی شمرده می‌شود و به این دلیل است که ادبیات علمی نگارش شده در خصوص حضرت، از اکثر امامان شیعه بیشتر است (پورطباطبایی، ۱۳۷۰؛ مهدی‌پور، ۱۳۷۵). یکی از آرزوهای یک شیعه دیدار حضرت است. در دعای ندبه می‌خوانیم «برای من بسیار سخت است که مردم را بینم، اما تو را که امام من هستی، بینم و صدایت را نشنوم» (قمی، ۱۳۷۴: ۸۸۷). علاقه و اشتیاق شیعیان به ائمه اطهار و نیاز به رؤیت تصویر آنان شاید روزی به انگیزه‌ای برای برخی از فیلم‌سازان بدل‌شود تا با استفاده از امکانات فیلم، به نحوی پاسخ‌گوی نیاز شیعیان به مشاهده تصویر مجازی ایشان باشد. تولید محصولات بصری مانند فیلم راجع به زندگی معصومین، بی‌شک از دشوارترین تولیدات هنری است، زیرا این اعتقاد وجود دارد که نمی‌توان چهره پیامبر و ائمه طاهرين را نشان داد، در حالی که ماهیت تصویر و فیلم، مرئی کردن و رؤیت است. فیلم یک مدیوم بصری است که پیش و بیش از آن‌که بر گفت‌وگو (دیالوگ) مبتنا داشته‌باشد، بر تصویر متکی است. بنابراین، تولید فیلم در این باره ضمن دشواری‌های خاص خود، چه‌بسا بسیار مخاطره‌آمیز هم است و چه‌بسا به نقض غرض منجر شود. پس، لازم است پیش از اقدام به تولید فیلم، موضوع به لحاظ مبانی نظری مورد بررسی و تدقیق کافی واقع شده تا پشتمانۀ عمل صحیح قرار گیرد.

فرایند تولید یک فیلم، فرایندی گسترده و پیچیده است که ده‌ها و چه‌بسا صدها نفر در آن، مشارکت تأثیرگذار دارند. این فرایند از تحقیق راجع به موضوع و نگارش فیلمنامه آغاز می‌شود و سپس به انتخاب لوکیشن، انتخاب بازیگر (casting)، طراحی لباس (costume designers)، طراحی گریم، طراحی صحنه (setting)، نورپردازی (lighting)، تصویربرداری، تدوین (editing)، صداگذاری (sound)، موسیقی (music)،

جلوه‌های ویژه (especial effects) رایانه‌ای و غیررایانه‌ای و... تداوم می‌یابد. در تولید یک فیلم، برای یک شخصیت قدسی غایب، تمرکز بر بخشی از این فرایند مانند نگارش فیلمنامه کفایت نمی‌کند، بلکه باید به تمامی این مراحل فکر کرد و نوع تأثیر زیبایی‌شناختی و هنری عوامل یادشده را به‌دقت محاسبه و تحت کنترل درآورد تا فیلمی موفق و شایسته برای شخصیت معصوم و قدسی ساخت، اما نباید فراموش کرد نگارش فیلمنامه از مهم‌ترین مراحل در فرایند فیلم‌سازی است، زیرا تفکر و مبانی اندیشه فیلم، عموماً در فیلمنامه شکل می‌گیرد. نگارش فیلمنامه درباره یک شخصیت قدسی فقط به این معنی نیست که با به‌کارگیری ماهرترین و تکنیکی‌ترین افراد بتوانیم فیلمنامه‌ای در حد استانداردهای آثار معروف هالیوودی تولید کنیم، بلکه سخن این است که قالب فیلمنامه‌های معمول و قواعد هالیوودی، پاسخ‌گوی طرح محتواهای متافیزیکی و شخصیت‌های معصوم نیستند، حتی اگر به بهترین وجه به کار گرفته شوند (← Bazin, 1967: 71).<sup>۱</sup> مأموریت اصلی ساختار معمول و کلاسیک فیلمنامه‌های هالیوودی غالباً طرح موضوعات دنیوی بوده‌است. بنابراین، در طرح شخصیت‌های قدسی و معصوم باید به ابداعات تکنیکی و زیبایی‌شناختی نوین دست‌یازید و در ساختارها و قواعد معمول فیلمنامه‌نویسی تصرف کرد. زبان فیلمنامه‌های هالیوودی یا سه‌پرده‌ای ارسطویی، در طرح محتواهای زمینی فصیح‌تر است تا طرح مقولات ماورایی؛ لذا، ما به دگرگونی به‌نرم‌ها و استانداردهای معمول در فیلمنامه نیاز داریم

فیلمنامه خود از اجزای متعددی مانند پیرنگ (Plot)، ماجرا (Action)، شخصیت (Character)، گفت‌وگو (Dialogue)، و... تشکیل شده که طرح همه این اجزاء در این مطالعه امکان ندارد. لذا، در این مقاله، صرفاً بر عنصر «شخصیت‌پردازی» (Characterization) به مثابه یکی از مهم‌ترین اجزاء در ساختمان فیلمنامه و یکی از دشوارترین مراحل در نگارش آن تمرکز کرده‌ایم.

پرسش‌های اصلی این مطالعه عبارت‌اند از: ۱. اگر روزی قرار شود راجع به امامان معصوم فیلم‌هایی ساخته‌شود، فیلمنامه آن آثار باید مبتنی بر چه ساختمان و قواعدی باشد؟ آیا می‌توان بر اساس قواعد و فرمول‌های معمول در فیلمنامه‌های کلاسیک و هالیوودی شخصیت معصومین را در فیلمنامه بازآفرینی کرد؟ آیا می‌توان چهره حضرت پیامبر و امامان را در فیلم بصری کرد؟ پاسخ بالطبع منفی است، اما این پرسش این‌گونه ادامه می‌یابد که آیا قواعد دیگری وجود دارد که بتوان به مدد آن‌ها بدون رؤیت مستقیم حضرات معصومین، حضور آنان را در تصویر ایجاد کرد، به طوری که مخاطب حضور ایشان را در تصویر

تجربه کند؛ ۲. شخصیت‌پردازی در فیلمنامه‌های کلاسیک به چه معنی است و مؤلفه‌های آن کدام است؟ آیا می‌توان با بهره‌گیری از قواعد معمول و مألوف شخصیت‌پردازی در فیلمنامه، شخصیت‌های قدسی غایب را دراماتیزه و نمایشی کرد؟ ۳. تنگناهای قواعد شخصیت‌پردازی در طرح‌های شخصیت‌های قدسی چیست و راه‌حل‌های احتمالی کدام است؟ پرسش‌های بسیاری در این خصوص وجود دارد که می‌تواند مبنای پژوهش‌های بنیادین و کاربردی قرارگیرد، اما این مطالعه، به دلیل حجم محدود آن فقط بر شخصیت‌پردازی در فیلمنامه‌های داستانی متمرکز است تا به چالش‌هایی بپردازد که در به‌کارگیری قواعد مربوط به شخصیت‌پردازی در فیلمنامه‌های کلاسیک در طرح شخصیت‌های غایب مطرح است.

آنچه ما تحت عنوان علم و هنر فیلمنامه‌نویسی در اختیار داریم و در دانشکده‌های سینمایی تدریس شده و در نگارش فیلمنامه مورد استفاده قرار می‌گیرد، مجموعه‌ای از دستاوردهای تکنیکی است که رهاورد درام و داستان‌نویسی غربی است. بنا بر اطلاعات موجود، ارسطو نخستین بار این اصول را در کتابی تحت عنوان فن شعر (بوطیقا یا پوئیتیک: poetics) جمع‌آوری، دسته‌بندی و تحلیل کرد و نظم و قواعدی را ایجاد کرد که اکنون نیز مبنای غالب فیلمنامه‌های تولیدشده در هالیوود است (تی‌یرنو، ۱۳۹۰). کتاب‌های بسیاری به زبان‌های لاتین در این باب نگاشته شده که تعدادی از آن‌ها به فارسی برگردانده شده‌است، اما با مرور ادبیات یادشده، این نکته عاید می‌شود که الگوی اساسی در آن‌ها از الگوی مندرج در کتاب *بوطیقای* ارسطو تبعیت می‌کند. با توجه به این‌که قابلیت تکنیکی ساختمان فیلمنامه‌های کلاسیک و ارسطویی عموماً بر طرح موضوعات و شخصیت‌های زمینی استوار بوده‌است، به‌نظر می‌رسد قابلیت‌های یادشده در طرح شخصیت‌های قدسی کفایت نداشته و باید ضمن تصرف در قواعد و نرّم‌های معمول، به ابداعات جدید فرمی دست‌یافت.<sup>۲</sup>

## ۲. الگوی ارسطویی درام

ارسطو احتمالاً نخستین متفکری است که کوشید در کتاب فن شعر خود به تولید یک نظام نظری درام دست‌یازد. طرح جزئیات نظریه او امکان‌پذیر نیست، ضمن آن‌که در ادامه مقاله به فراخور بحث، به برخی از این جزئیات اشاره می‌شود. به‌اختصار، می‌توان گفت که درام از نظر ارسطو برشی از زندگی است و به مجموعه‌ای از حوادثی گفته می‌شود که بر مبنای اصل

موجبیت یا وجود روابط علی و معلولی درباره تعداد مشخصی از آدم‌ها به وجود می‌آید. پیرنگ در درام ارسطویی بر سه پرده استوار است که عبارت است از: مقدمه، میانه و گره‌گشایی. مجموعه حوادث در نهایت در بیننده موجب نوعی پالایش روحی یا روانی می‌شود که خود از آن به کاتارسیس نام برده‌است (تی‌یرنو، ۱۳۹۰؛ فیلد، ۱۳۷۸؛ مکی، ۱۳۷۶).

### ۳. پیشینه تحقیق

با مروری بر ادبیات علمی تولیدشده پیرامون این موضوع، این نتیجه حاصل شد که هیچ کتاب یا مقاله‌ای در زبان فارسی تا کنون در این باره (طرح شخصیت‌های قدسی شیعه) منتشر نشده‌است و در کتب انگلیسی‌زبان نیز موردی که نزدیک به این مقوله باشد، یافت‌نگردید. بنابراین، نخست، با مروری بر ویژگی‌های فیلمنامه و شخصیت‌پردازی در فیلمنامه، به امکانات و مضایق تکنیک‌های شخصیت‌پردازی در نمایشی‌کردن چهره شخصیت‌های قدسی غایب خواهیم پرداخت و راه‌های احتمالی جهت برون‌رفت از تنگناهای تکنیکی را نیز بررسی خواهیم کرد. روش تحقیق این مطالعه توصیفی - تحلیلی است و با توجه به بینارشته‌ای بودن موضوع، تلاش شده به منابع درجه اول، هم در حوزه مباحث اسلامی و هم در حیطه مباحث تکنیکی و هنری، رجوع شود.

### ۴. شخصیت و موقعیت

داستان در فیلمنامه از دو بخش اصلی تشکیل می‌شود: اول شخصیت؛ دوم محیطی که شخصیت در آن قرار دارد که «موقعیت» نامیده می‌شود. فیلمنامه‌ها را می‌توان از یک نظر به دو بخش تقسیم کرد که عبارت است از:

الف: فیلمنامه‌های ماجرامحور یا موقعیت‌محور؛

ب: فیلمنامه‌های شخصیت‌محور.

در فیلمنامه‌های ماجرامحور، اساس بر ایجاد حوادث متعدد با ضرباهنگی تند است که شخصیت تحت تأثیر ماجراهای عدیده و موقعیت‌هایی که در آن قرار گرفته، به کنش و واکنش می‌پردازد. در این‌گونه پیرنگ‌ها، کمتر مجال طرح عمیق شخصیت یا شخصیت‌ها فراهم می‌شود؛ اما، در فیلمنامه‌های شخصیت‌محور، این شخصیت است که تعیین‌کننده شرایط و موقعیت است و در حالی که در درام موقعیت یا درام ماجرامحور،

این موقعیت و ماجرا است که واکنش شخصیت‌ها را تحت‌تأثیر خود قرار می‌دهد (امامی، ۱۳۷۳: ۱۶؛ ← وانوا، ۱۳۷۹).

## ۵. شخصیت چیست؟

شخصیت عبارت است از عامل یا عوامل انسانی و یا غیرانسانی در داستان که امکان ایجاد کنش را می‌یابند. بنابراین، این عنصر منشأ بروز حوادث در داستان شده و آن را به پیش می‌برد. در داستان‌ها عموماً انسان‌ها هستند که به عنوان شخصیت نقش ایفا می‌کنند، گرچه گاه عوامل غیرانسانی مانند حیوانات (مانند سگ در *رمان سپیددندان/نوشته جک لندن*) و یا حتی اشیاء نیز به شخصیت تبدیل می‌شوند.

## ۶. شخصیت‌پردازی چیست؟

شخصیت‌پردازی به این معناست که فیلمنامه‌نویس با استفاده از جنبه‌های گوناگون شخصیت از قبیل ویژگی‌های جسمی، فردی و اجتماعی، فکری، عاطفی رفتار، گفتار و... که با کمیت و کیفیت خاصی برای هر شخصیت در نظر می‌گیرد، به خلق و معرفی شخصیت‌های داستان و فیلمنامه اقدام می‌کند. شخصیت ساخته‌شده با توجه به ویژگی‌های خاص خود اقدام به کنش (عمل و عکس‌العمل) می‌کند و قصه را به جلو می‌برد.

## ۷. قواعد و الزامات شخصیت‌پردازی

شخصیت‌پردازی در فیلمنامه دارای شرایط و الزاماتی است که یک «پرسوناژ» یا شخصیت داستانی به فراخور اهمیت دراماتیک خود باید از تمام یا بخشی از آن قواعد تبعیت کند که در ادامه به آن‌ها می‌پردازیم.

الف) کنش‌ز بودن شخصیت: مهرینگ می‌گوید کنش (عمل) شخصیت عبارت است از هرگونه فعالیت فرد اعم از رفتار یا گفتار که در پیشبرد وقایع داستان فیلم مؤثر است؛ به عبارت دیگر، احساسات و افکاری است که نمود خارجی پیدامی‌کند (مهرینگ، ۱۳۷۶: ۱۱۰). هیچ کنشی از شخصیت در خلأ به وجود نمی‌آید. در واقع، عمل (action) نخست در بطن برخورد با عوامل محیطی و انسانی، سبب شکل‌گیری کنش و واکنش می‌شود و ویژگی‌های شخصیت در راستای این برخوردها معرفی و شناخته می‌شود. در واقع، «شخصیت» واکنشی

است که بروز می‌یابد. به نظر پراپ، کنش یعنی عمل شخصیت (پراپ، ۱۳۶۸: ۵۳) و یا فیلد بر این باور است که کنش همان شخصیت است (فیلد، ۱۳۷۷: ۱۹). بیننده از طریق دیدن کنش فرد، به درونیات او پی‌می‌برد (مهرینگ، ۱۳۷۶: ۱۰۹-۱۱۰). فیلمنامه‌نویس از طریق قراردادن شخصیت‌های داستانی در موقعیت‌های تقابل‌آفرین و ایجاد کشمکش و تفوق یکی بر دیگری، پیام خود را به بیننده القا می‌کند (مکی، ۱۳۷۶: ۸۲-۸۳).

همان‌طور که ملاحظه می‌شود، کنش یا عمل شخصیت نخستین شرط خلق شخصیت است، زیرا اوست که قرار است داستان را با توجه به ویژگی‌های شخصیتی خود بسازد و جلو برود. در حالی که با توجه به این که اطلاعات گسترده و کافی که بر جزئیات و دقایق حیات امامان معصوم مبتنی باشد در دسترس نیست، فیلمنامه‌نویس در نخستین گام با مشکل مواجه می‌شود، زیرا نه اطلاعات کافی وجود دارد و نه می‌تواند بی‌حد و حصر تخیل کند. این مسئله سبب شده که شخصیت معصوم در تجارب انجام‌شده در سینما و تلویزیون، بیش از آن که فعال به نظر آیند، منفعل باشد. چگونگی رفع این مشکل در گرو جست‌وجوی روش‌ها و تکنیک‌های نوین است که تا کنون به اندازه کافی ابداع نشده‌است. در بخش پیرنگ راجع به این موضوع بیشتر سخن خواهیم گفت.

## ۸. مرئی بودن شخصیت

ماهیت سینما تصویر است و فیلمنامه را تصویرنامه هم می‌گویند، زیرا آنچه در آن نوشته می‌شود، باید قابلیت مصور شدن داشته باشد. ارائه موضوعات و شخصیت‌های دینی در قالب سینما، مستلزم تبدیل و برگردان آن‌ها به تصویر و صوت است. بنابراین، در فیلمنامه، معرفی شخصیت‌ها از طریق اعمال و گفتار آنان در قالب صدا و تصویر روایت می‌شود. فرض طرح یک شخصیت در یک فیلمنامه غالباً در مرئی بودن اوست. لذا، قابلیت طرح هر شخصیت در فیلم بسته به این است که بتوانیم آن شخصیت را به گونه حسی، رؤیت و مشاهده کنیم. مکی می‌نویسد اولین آشنایی بیننده با شخصیت نمایشی، از طریق ویژگی‌های جسمی و ظاهری او میسر می‌شود. از این رو، شناخت دقیق این ویژگی‌ها در شخصیت‌پردازی مؤثر است (همو، ۱۳۸۰: ۷۱-۷۲). به تعبیری، از نخستین مراحل شخصیت‌پردازی، رؤیت یا درک قابلیت‌های جسمانی شخصیت است و مادام که شخصیت مرئی نشود، ما نخستین گام در شناخت شخصیت را برنداشته‌ایم. در این بین، نمایش صورت به خصوص از نمای نزدیک مهم‌تر از سایر اعضای بدن است. برای حل این معضل

چه باید کرد؟ آیا باید تصویری از جسم و چهره معصومین در محدوده کادر فیلم به نمایش درآورد و یا می‌توان با مروری بر تجارب انجام‌شده در حوزه تاریخ فیلم، راه حلی تکنیکی یافت؟ آیا می‌توان شخصیتی را در فیلم طراحی کرد که به مشاهده بصری او نیاز نباشد؟

## ۹. آیا می‌توان چهره معصومین را در فیلم نشان داد؟

حرمت فقهی تصویرسازی معصومین حکمی است که جمهور علما به آن اذعان داشته‌اند. حتی، برخی از تجارب نشان‌داده که برخی از علما تصویرسازی از شخصیت‌های غیرمعصوم را مانند حضرت ابوالفضل(ع) نیز مجاز نمی‌شمارند.<sup>۳</sup> لذا، حرمت فقهی تصویرسازی از چهره معصوم مانع از نمایش آن‌هاست و این حکم فقهی در مورد حضرت حجت، به اعتبار احادیث خاصی که واصل شده، به طریق اولی مورد تأکید است. در بحارالانوار مجلسی می‌خوانیم در توقیعی که حضرت برای علی بن محمد سمری، آخرین نایب امام در دوره غیبت صغری می‌فرستد، آمده‌است:

...من آشکار نمی‌شوم مگر بعد از اجازه پروردگار عالم،... عنقریب در میان شیعیان کسانی پیدامی‌شوند که ادعا می‌کنند مرا دیده‌اند. آگاه باش که هرکس پیش از خروج سفیانی و صحیه آسمانی ادعا کند که مرا دیده‌است، دروغگو است و افترا می‌بندد... (مجلسی، ۱۳۶۱: ۶۸).

گرچه این حدیث شریف نوعی تمهید هشیارانه از سوی امام است تا از ادعاهای واهی و دروغین منحرفان و مدعیان مبنی بر ارتباط با حضرت مهدی در دوره غیبت کبری جلوگیری شود، به‌نظر می‌رسد دایره شمولیت آن چهره‌پردازی از حضرت حجت را در تصویر و فیلم هم دربرگیرد. این که در فرهنگ تصویری شیعه، به‌ندرت، یک نقاشی یا اثری گرافیکی و یا موارد مشابهی از چهره حضرات معصومین به‌دست آمده و در مورد حضرت حجت یک مورد هم یافت نشده، نتیجه عمق نفوذ و تأثیر این حکم فقهی در میان شیعیان و پایبندی هنرمندان به آن بوده‌است. با توجه به چالش‌های یادشده، آیا می‌توان با تدابیر تکنیکی و با نگاهی به تجارب سینمایی در جهان، برای برون‌رفت از این معضل راهی جست؟ به تعبیری، ما بتوانیم حضور معصوم را در فیلم حس کنیم بدون آنکه مجبور باشیم او را نشان بدهیم.

با توجه به این که اساساً محدودیت‌های فقهی و مسائلی از این دست در فرهنگ و سینمای غربی وجود ندارد و اگر هم وجود داشت، اساساً فیلم‌سازان هالیوودی و غیرهالیوودی غربی به رعایت شرع در مسیحیت پای‌بندی ندارند، لذا برای سینمای غرب



این گونه مسائل هرگز به صورت جدی مطرح نبوده است و بالمآل راه حل های تکنیکی و زیبایی شناختی نیز جهت حل آن اندیشیده و تجربه نشده است. البته، با مرور تاریخ سینمای غرب، می توان به نمونه های اندکی دست یافت که می تواند مبنای تجارب فیلم سازان شیعه در رفع این مشکل شود و سرنخ هایی به آنان بدهد تا راه خود را پیداکنند؛ توضیح آن که تجارب محدود انجام شده در این مورد در سینمای غرب، عموماً رابطه ای با انگیزه های مذهبی فیلم سازان نداشته است.

هیچکاک، فیلم ساز بزرگ هالیوود که در برخی از آثارش ابداعات تکنیکی قابل توجهی دیده می شود (← فراستی، ۱۳۹۰)، در دو اثر معروفش به نام *ریکا*<sup>۴</sup> (Rebecca, 1940) و *روانی* (Psycho, 1960) به تدابیری دست یازیده که برای مطالعه ما قابل توجه می نماید. البته، هیچکاک هرگز یک فیلم ساز مذهبی نبوده و تنها انگیزه های هنری و فرمی، او را به سمت تجارب نوین تکنیکی هدایت کرده است. در فیلم *ریکا*، با قصه زنی به همین نام روبه رویم که ناپدید شده است؛ هیچ کس نمی داند که او مرده و یا به قتل رسیده است. شوهر سابق او که مرد متمولی است، زن دیگری می گیرد و این زن می کوشد تا پرده از این معما بردارد. گرچه زن دوم به شخصیت اصلی فیلم مبدل می شود، هرگز به قهرمان فیلم تبدیل نمی شود؛ قهرمان فیلم همان *ریکا* است که تقریباً هیچ تصویری از او در فیلم نیست. *ریکا* در سرتاسر فیلم حضور نامرئی دارد، چراکه آکسیون های قصه از او منشأ می گیرند و همه راجع به او گفت و گو می کنند و اساساً او محور وحدت بخش به حوادث داستان است، گرچه کسی او را نمی بیند. به عبارت دیگر، او حضور دارد، اما حضور او محسوس و مرئی نیست. تدبیرهای بصری هیچکاک از جمله استفاده خلاقانه از اشیاء و آکسوار صحنه و نورپردازی (که بر نشانه هایی از *ریکا* استوار است) و مهم تر از همه نحوه طراحی داستان به گونه ای است که حضور *ریکا* را احساس می کنیم، اما با چشم سر او را نمی یابیم. این تدابیر سبب می شود که ما حضور *ریکا* را هیچ گاه در فیلم فراموش نکنیم و او را حاضر ببینیم. الگوی روایت این داستان می تواند به عنوان یکی از نمونه های موفق، مبنای مطالعات ما در یافتن تمهیداتی در بیان و ارائه موضوعات مجرد و غیرمادی باشد. می توان با این روش راجع به حضرات قدسی فیلم ساخت بدون آن که نیازمند به نشان دادن آنها باشیم. فیلم دیگر هیچکاک *روانی* است که قهرمان فیلم (جان تلی) در سکانس های اول کشته می شود و قصه بدون قهرمان رها می شود. در نگاه اول، این فیلم محکوم به تمام شدن است، زیرا قهرمان آن مرده است، در حالی که تمهیدات هیچکاک در پیش بردن قصه توسط شخصیت های دیگر

من جمله خواهر و نامزد جانت‌لی، کارآگاه خصوصی و قاتل روانی امتداد می‌یابد بدون آن‌که به فیلم ضربه بخورد. بنابراین، این دو تجربه نشان می‌دهد که می‌توان راجع به شخصیت‌هایی فیلم ساخت که یا در فیلم حضور فیزیکی نداشته‌باشند و یا در صحنه‌های محدودی از فیلم حضور داشته‌باشند. همان‌طور که ملاحظه می‌شود، این دو فیلم هیچ ارتباطی با موضوعات مذهبی ندارند، اما می‌تواند سرنخ‌هایی به دست ما بدهد تا بتوانیم در طراحی فیلمنامه‌های مختص معصومین از آن‌ها بهره بگیریم. البته، در سینمای جهان نمونه‌های دیگری مانند *شاهراه گمشده* (ساخته دیوید لینچ، ۱۹۹۷) یا فیلم *مصابث ژاندارک* (ساخته کارل تودور درایر، ۱۹۲۸) و یا برخی از آثار برگمن، فیلم‌ساز سوئدی، و غیره را می‌توان سراغ گرفت که می‌تواند مبنای مطالعه ما در این مورد باشد. مطالعات نشان می‌دهد که با به‌کارگیری الگوهای روایی مناسب و همچنین از طریق طراحی خاص پیرنگ در فیلمنامه و این‌که حوادث از «قهرمان نادیدنی» منشأ بگیرند و به عبارتی حوادث در ارتباط مستقیم با او باشند، بتوان نیاز به رؤیت چهره را در تصویر رفع کرد.

یکی دیگر از تمهیدات و ابداعات، استفاده از فضای خارج کادر است که فیلم‌سازان غربی عموماً در ژانرهای پلیسی و وحشت از آن استفاده می‌کنند تا بر تأثیر عنصر ایجادکننده ترس و وحشت بیفزایند. در این‌جا، معمولاً، طراحی عملکرد دوربین به عنوان یکی از مهم‌ترین عوامل در ایجاد میزانشن و کلاً طراحی میزانشن‌هایی که نقطه تمرکز (centre of interest) آن نه در حیطه و چارچوب تصویر بلکه خارج از تصویر باشد، به گونه‌ای است که می‌توانند به چنین بیان‌هایی دست‌یابند. معروف‌ترین تجربه انجام‌شده در سینمای دینی فیلم *الرساله* است. *محمدرسول‌الله* ساخته مصطفی عقاد موفق‌ترین ابداع تکنیکی در حل مشکل یادشده در فیلم *الرساله* بر اساس طراحی خاص میزانشن شکل می‌گیرد که دوربین به جای حضرت رسول (ص) قرار گرفته‌است که اصطلاحاً به آن دوربین سوپزکتیو گفته می‌شود که منشأ این تکنیک را می‌توان در سینمای اکسپرسیونیستی آلمان در آثار مورنائو (Friedrich Wilhelm Murnau, 1888-1931) و حتی قبل‌تر یافت (← بوردول، ۱۳۹۰؛ بوردول و تامسون، ۱۳۹۱؛ نایت، ۱۳۴۱). گرچه در فیلم *الرساله* چهره آن حضرت رؤیت نمی‌شود، از خلال حرکت‌های دوربین و واکنش بازیگران، ترکیب‌بندی صحنه و اکسسوار (accessories) می‌توانیم حضور شخصیت‌های غایب قدسی را احساس کنیم، بدون آن‌که چهره مبارک ایشان را رؤیت کنیم. قابلیت‌های بصری فضای خارج کادر در شکل‌دهی به میزانشن در فیلم‌های با شخصیت‌های قدسی خود نیازمند بحث و مقالات مستقلی است.

شاید، کم‌اشکال‌ترین صورت تجربه‌شده در طرح شخصیت معصوم، طراحی یک شخصیت غیرمعصوم و در عین حال واقعی است که بتواند در کنار شخص معصوم تا حدی نقش او را در پیشبرد داستان بر دوش کشد. بهترین تجربه انجام‌شده نقش حمزه است که در کنار پیامبر اکرم (ص) مشکلات ناشی از حضور نامرئی پیامبر را حل می‌کرد. نمونه دیگر، سریال *امام علی* است که مالک‌اشتر چنین نقشی را ایفا می‌کرد، اما تفاوت این دو تجربه از نظر ارزشی‌های دراماتیک بسیار زیاد است.

در فیلم *الرساله*، با وجود فقدان چهره و کلام پیامبر، داستان کاملاً بر مبنای شخص پیامبر طراحی شده بود و شخصیت‌های دیگر مانند حمزه با وجود مرئی بودن، هرگز به قهرمان تبدیل نشدند. ماجراها و حوادث در فیلم *الرساله* بر اساس محوریت حضرت رسول، دارای انسجام و وحدت بود و هیچ حادثه بی‌ارتباط با شخصیت ایشان در کار دیده نمی‌شد. اما، در سریال *امام علی (ع)*، حوادث از شخص حضرت امیر منبث نمی‌شد و حضرت در حجم عمده‌ای از فیلم، به یک عنصر کاملاً فرعی در داستان تبدیل شده بود، ضمن آن‌که حجم کثیری از حوادث و رویدادهای فیلم ارتباطی با شخص حضرت امیر نداشت.

## ۱۰. صوت

دومین ویژگی اصلی سینما صوت است که عمدتاً در شخصیت‌پردازی به صورت دیالوگ ایفای نقش می‌کند. صوت در سینما به سه صورت دیالوگ، افکت‌های صوتی (sound effects) و موسیقی ظهور می‌یابد. آیا می‌توان شخصیت‌های معصوم مانند پیامبر (ص) را در حالی که دیالوگ می‌کند، نشان داد؟ آیا می‌توان جملاتی را در دهان «شبیّه» حضرت در فیلم قرارداد که هیچ سندیتی ندارد؟ بر اساس اعتقادات شیعه، قول امام حجت شرعی است. اقوالی که از حضرات معصومین (علیهم‌السلام) به دست ما رسیده‌است، اکنون به عنوان یک منبع ادراک احکام فقهی و راهنمای زندگی هر شیعه به عنوان سیره و گزاره‌های قطعی و یقینی تلقی می‌شود. ممکن است یک شیعه صاحب‌نظر نسبت به سند و وثاقت یک حدیث معصوم به تردید بیفتد، اما اگر مطمئن شود که فلان حدیث متعلق به معصوم است، در صحت و یقین بودن حقیقت و محتوای حدیث به شک نمی‌افتد. بنابراین، در طراحی دیالوگ می‌توان به دو امکان فکر کرد: یا باید مجموعه دیالوگ‌های معصوم را موبه‌مو از جوامع روایی اقتباس کرد و یا دیالوگ‌های تخیلی طراحی کرد. راه نخست یعنی استخراج دیالوگ‌های مورد لزوم در فیلمنامه از جوامع روایی تقریباً غیرممکن است، زیرا نیاز فیلمنامه به حجم متنوع و

گسترده‌ای از گفتار با جزئیات که بتواند شخصیت را در موقعیت‌های متنوع داستان به تکلم وادارد، در جوامع روایی یافت نمی‌شود، ضمن آن‌که احادیث و روایات واصل شده عموماً کلی است و دارای جزئیات نیست. نگارش دیالوگ‌های تخیلی از قول معصوم نیز منطقاً نباید مجوز داشته باشد. گرچه فقها هنوز متعرض چنین مسئله‌ای نشده‌اند، به نظر می‌رسد تا استخراج احکام فقهی نمی‌توان از این ظرفیت به طور کامل بهره برد، زیرا انتساب قول غیر مصرح در جوامع روایی، در حکم افترا به معصوم تلقی می‌شود.

در کنار معضل فوق، اشکال دیگری که وجود دارد، این است که آیا شنیدن صدای معصوم مانند پیامبر در فیلم مانند تصویرسازی از چهره او دارای حرمت است یا خیر؟ در صورت بدون اشکال بودن پخش شبیه صدای معصوم، چه صدایی شایسته است تا به عنوان صدای معصوم پخش شود؟ در سریال ولایت عشق (ساخته مهدی فخیم‌زاده، ۱۳۷۹) برای نخستین بار شبیه صدای یک معصوم (حضرت رضاع) پخش گردید، اما دست‌اندرکاران کوشیدند با به‌کارگیری صدایی که تقریباً شنیده نشده بود و بکر بود و صدا بر بازیگر یا صدایشه‌ای خاص دلالت نمی‌کرد و دادن پژواک به صدا، آن را از حالت معمولی و زمینی خارج کنند؛ گرچه بعدها صدای استفاده شده به جای صدای حضرت رضا در فیلم‌های عادی دیگر از زبان صاحب صدا که خود هنرپیشه پرکاری شد بارها شنیده شد، سکوت فقها در برابر این پدیده نشان داد که ممکن است این معضل با انعطاف فقه و علما حل شود. تدبیری که تا کنون اندیشیده شده و در فیلم‌ها به کار رفته است، این است که اقوالی که قرار است از زبان معصوم خارج شود، از طریق دیالوگ اطرافیان او منتقل شود. شاید، نخستین بار، این یونانیان باستان بودند که در نمایش‌های خود، دیالوگ‌های خدایان خود را از طریق شخصیت‌های مرتبط با خدایان روی صحنه بیان می‌کردند. اما، این مشکل را هم نباید از یاد برد که شخصیت‌های زمینی اطراف شخصیت‌های معصوم در فیلم که بسیاری از آنان ساخته و پرداخته ذهن فیلم‌سازند، تا چه حد سخنانی که از قول امام می‌گویند صحیح است. آیا نباید محتوای این سخنان با منطق شخص معصوم مطابقت داشته باشد؟ این انطباق بر عهده کیست؟

## ۱۱. تصرف در واقعیت‌های تاریخی زندگی معصوم

طراحی پیرنگ در فیلمنامه‌نویسی به معنای برگزیدن تعدادی از حوادث است که بتوان آن‌ها را بر اساس اصل موجبیت کنار هم قرارداد (فورستر) در حالی که در زندگی واقعی این‌گونه نیست. سیگر (Seiger) می‌نویسد در اقتباس از زندگی یک شخصیت واقعی برای نوشتن

فیلمنامه داستانی، موانع و مشکلاتی وجود دارد؛ به عنوان مثال، ماجراهای زندگی شخصیت واقعی دارای نظم نمایشی نیست، چرا که انسان بر اساس یک الگوی نمایشی زندگی نمی‌کند. گاهی هیچ نقطه اوجی در زندگی یک شخصیت واقعی وجود ندارد. گاهی افرادی در زندگی فردی وارد می‌شوند و به سرعت خارج می‌گردند و دیگر هیچ وقت بازمی‌گردند و گاهی افرادی در زندگی شخص حضور دارند که هیچ تأثیری در ماجراهای زندگی او ندارند (سیگر، ۱۳۸۰: ۷۲). در ضمن، تعداد ماجراهای زندگی شخصیت واقعی به قدری زیاد است که نمی‌توان وحدتی در آنها ایجاد کرد و یا گاه حادثه‌ای در زندگی شخصیت واقعی که بتواند نقطه تمرکز داستان باشد، وجود ندارد یا بخش‌هایی از زندگی شخص تاریخی در ابهام است. به دلایل یادشده، در اقتباس از زندگی یک شخصیت واقعی برای فیلمنامه، غالباً باید در حوادث زندگی او تصرف کرد.

معمولاً، فیلمنامه‌نویسان هنگام نگارش فیلمنامه، از روی زندگی یک شخص تاریخی غیرقدسی با طرح ماجراهای غیرواقعی در کنار حوادث واقعی، به رفع مشکل می‌پردازند. گاه پیش می‌آید که فیلم‌نامه‌نویس مجبور می‌شود یک شخصیت ساختگی و غیرمستند را طراحی کند که با شخصیت واقعی رابطه‌ای قوی و مدام داشته‌باشد و همچون الگویی قابل رؤیت، خصوصیات شخصیت واقعی را بازتاب دهد، به نحوی که بیننده بتواند شخصیت واقعی را به صورت غیرمستقیم ساختگی، کشف و پیگیری کند (امامی، ۱۳۷۳: ۲۰۵). طراحی شخصیت یعنی تولید یک ساخت همگن از ویژگی‌های خلقی، رفتاری، فکری و حتی فیزیکی. اگر حوادث زندگی یک شخص واقعی اطلاعات لازم را برای طراحی شخصیت نمایشی در اختیار هنرمند قرار ندهد، وظیفه فیلمنامه‌نویس است که در واقعیت شخصیت و واقعیت‌های تاریخی مربوط به شخصیت واقعی تصرف کند. فیلد صراحتاً عنوان می‌دارد «اگر نیازهای نمایشی داستان ایجاب می‌کند، نباید به واقعیت‌های تاریخی وفادار ماند» (فیلد، ۱۳۷۷: ۴۶). در مقام طراحی شخصیت نمایشی برای معصوم، آیا می‌توان چنین راه‌حلی برای ترسیم زندگی پیامبر یا دیگر امامان پیشنهاد کرد؟ از آن‌جا که قول و فعل پیامبر و امام معصوم یک سند و از اصول چهارگانه فقه شیعه به‌شمار می‌رود، آیا می‌توان این مجوز را صادر کرد هر جا که قافیه داستان‌نویسی تنگ آید، فیلمنامه‌نویس گفتاری را در دهان امام بگذارد که سندیت ندارد و یا ماجراها یا افعالی را به امام نسبت دهد که در سیره‌ها و زندگی‌نامه‌ها عنوان نشده‌است؟ مطهری می‌نویسد امامان... معصوم از خطا و لغزش و گناه هستند که اگر جمله‌ای از او بشنوید نه احتمال خطا در آن می‌دهید و

نه انحراف عمدی که اسمش می‌شود عصمت (مطهری، ۱۳۷۶: ۷۳). بنابراین، فیلمنامه‌نویس نمی‌تواند برای جفت‌وجورکردن چارچوب داستانی خود اقوال و افعال غیرواقعی و غیرمستند دروغین را به شخصیت‌های معصوم نسبت دهد. در اینجا، می‌بایست از اصول فیلمنامه‌نویسی تخطی کرد و روش‌های دیگری را برای نگارش آزمود؛ به عنوان مثال، می‌توان از ظرفیت شخصیت‌های واقعی و معمولی که مرتبط با معصوم بوده‌اند بهره برد و بخشی از بار نمایش را بر دوش آن‌ها گذارد و در پیشبرد داستان از موقعیت آن‌ها استفاده کرد. ارسطو بر آن است که رفتار و گفتاری را می‌توان به شخصیت دراماتیک نسبت داد به شرطی که ممکن‌الوقوع باشد و با شأن و ویژگی‌های شخصیتی فرد در تعارض نباشد (← ارسطو، ۱۳۸۷: ۱۳). بر طبق این اصل دراماتیک ارسطویی آیا می‌توان قول و رفتاری را به معصوم نسبت داد که مغایر شأن آن‌ها نباشد؟ پاسخ به این پرسش در حیطه تخصص فیلمنامه‌نویسی و یا صاحب‌نظر این حوزه نیست و باید فقها و متکلمین به آن پاسخ گویند.

## ۱۲. تحوّل شخصیت

از ویژگی‌های اصلی یک شخصیت نمایشی، آغاز از یک نقطه معرفتی و روحی به یک نقطه دیگر است که اصطلاحاً از آن تحت عنوان «تحوّل شخصیت» یاد می‌کنند. شخصیت در طول فیلمنامه با سعی و خطا راه خود را اصلاح کرده و به حقیقت دست می‌یابد. شخصیت‌های غیرتحوّل‌گرا شخصیت خوانده نمی‌شوند، بلکه از آن‌ها به عنوان تیپ یاد می‌شود. عموماً رسم بر این است که اگر شخصیت‌های اصلی در نمایش مبدل به تیپ‌های تخت و یکنواخت شوند، شخصیت‌پردازی به درستی انجام‌نپذیرفته است و جزء نقص قصه تلقی می‌شود. سیگر می‌نویسد اگر شخصیت در طول زندگی اش هیچ حرکت تکاملی نداشته است، اقتباس از زندگی او به داستانی منسجم منجر نخواهد شد (سیگر، ۱۳۸۰: ۷۹-۸۰). بنابراین، یک شخصیت نمایشی یک عنصر ایستا و فاقد تحوّل نیست، بلکه شخصی است که در نتیجه تحولات و ماجراهای داستانی تحوّل می‌پذیرد. علت و مبنای تحوّل شخصیت در درام ارسطویی بر این فرض منطقی استوار است که انسان‌ها موجوداتی جایزالخطا هستند که هر لحظه ممکن است به اشتباه خود پی‌برند و مسیر زندگی خود را تغییر دهند. این خصیصه نه تنها نقص شخصیت در درام تلقی نمی‌شود، بلکه به عنوان فرصتی برای آشکارسازی ساخت روانی انسان‌ها در فیلمنامه تلقی می‌شود. لذا، فیلمنامه‌نویس می‌کوشد با طراحی یک شخصیت نسبی و خطاپذیر، او را در فرایند داستانی متحوّل کند و ضمن نشان‌دادن نقاط

ضعف و قوت انسانی، به مخاطب درس زندگی بیاموزد، زیرا مخاطب با شخص قهرمان هم‌ذات‌پنداری کرده و معمولاً از او متأثر می‌شود. در نتیجه، از کارکردهای تحوّل شخصیت، همراه کردن بیننده با شخصیت فیلم است (مکی، ۱۳۸۰: ۹۲). به نظر مهرینگ، از طریق تحوّل شخصیت، «مضمون» جنبه عینی یافته و مستقیماً ارائه می‌گردد (مهرینگ، ۱۳۷۶: ۱۱۷). تحوّل به معنای تغییر بینش و روش شخصیت است؛ تغییر در اطلاعات، شناخت، قضاوت، تصمیم و در نهایت رفتار اوست. این تحوّل مبنای انتقال معنا به مخاطب است، زیرا تحوّل شخصیت به نوعی به تحوّل در شخصیت مخاطب نیز منجر می‌شود.

با توجه به مقتضیات فیلمنامه‌نویسی و قواعد شخصیت‌پردازی، طراحی شخصیت معصوم چگونه باید باشد؟ آیا باید او را به عنوان فردی که در زندگی دچار تحولات (به معنای سعی و خطا در زندگی و بازگشت از تصمیم خطا) می‌شود طراحی کرد و یا یک فرد معصوم از خطا؟ در حدیثی از حضرت امیر(ع) ذکر شده است که «ما بنده ایم چون شما...» با این تفاوت که آنچه در آسمان‌ها و زمین انجام یافته و یا به وقوع خواهد پیوست، خدا به ما یاد داده است. این دانش‌ها مخصوص ماست: من ... تا مهدی...» (سلیمان، ۱۳۷۶: ۱۲۴-۱۲۵). در معتقدات شیعی امام معصوم صاحب «علم لدنی» (علم داده شده از سوی خدای سبحان) است و بنابراین سهو و خطا در آراء و رفتار او راه ندارد. با توجه به این خصوصیات، می‌توان گفت تحوّل در شخصیت امام به معنی اصلاح روش و تغییر آراء خود راه ندارد. با این مبنای شخصیت معصوم در درام بیشتر به تیپ (type) نزدیک‌تر می‌شود تا شخصیت. ناگفته نماند فرض مطالعه ما در این مقاله این است که ضمن احصای تنگناها، چگونه می‌توان قواعد تکنیکی فیلمنامه را به خصوصیات آسمانی شخصیت معصوم نزدیک ساخت و از این‌که این خصوصیات با برخی از مقتضیات تکنیکی فیلمنامه‌های ارسطویی نسبت و تطابق ندارد نباید متوقف شد، بلکه باید به فکر ابداع روش‌های جدید افتاد. آنچه در این گونه از مطالعات دستگیر می‌شود، آن است که برای ارائه محتوای آسمانی نمی‌توان به قالب‌های ضیق و متصلب فیلمنامه با منطق ارسطویی بسنده کرد و باید به ابداعات تکنیکی دست‌یازید. توضیح آن‌که در آثار سینمای هالیوود آثار بزرگی بوده‌اند که شخصیت‌ها در آن‌ها متحوّل نشده‌اند، اما از ارزش فیلم هم کاسته نشده است. در فیلم مردی برای تمام فصول ساخته فردزینه من که اقتباسی از زندگی یک شخصیت واقعی (سر تامس مور) است، هیچ تحوّل در زندگی قهرمان دیده نمی‌شود و او در سرتاسر فیلم به صورت یک اسطوره تمجید می‌شود.

رشد و تحول شخصیت از ویژگی‌های شخصیت‌پردازی است، اما «رشد» شخصیت با آنچه به عنوان «تحول» شخصیت می‌شناسیم، تفاوت دارد. تحول شخصیت متعلق به زمانی است که فرد با اشخاص دیگر وارد تعامل می‌شود. تحول شخصیت حاصل تغییر شناخت و دیدگاه فرد نسبت به یک موضوع است (مکی، ۱۳۸۰: ۹۸) که احتمالاً در مورد معصوم مصداق ندارد، در حالی که رشد به معنای ارتقای مرتبت وجودی در مورد همه انسان‌ها صادق است حتی معصومین (علیهم‌السلام).

نباید از این نکته غفلت ورزید که توسعه ظرفیت‌های تکنیکی صرفاً بر عهده هنرمندان و نظریه‌پردازان حوزه هنر نیست، بلکه مشارکت صاحب‌نظران سایر حوزه‌ها به‌خصوص صاحب‌نظران امور مذهبی در حل مشکلات فکری را نیز طالب است؛ به عنوان مثال، در احوالات حضرت امیر(ع) آمده است که او پس از چندی یکی از فرمانداران خود را به دلیل سوء عملکرد از کار برکنار کرد. حضرت در توضیح علل انتخاب وی به عللی از جمله نسبت فرزندی فرماندار با یکی از صحابه فداکار اشاره می‌کند. اگر این واقعه از سوی یک فیلمنامه‌نویس دستمایه کار قرارگیرد، بازگشت حضرت از تصمیمش را باید تحت عنوان یک تحول شخصیتی تلقی کند (مانند فردی که در یک مقطع تصمیم اشتباهی می‌گیرد او در مقطع دیگر آن را اصلاح می‌کند) یا چیز دیگر، مگر آن‌که صاحب‌نظران حوزه کلام اسلامی تحلیل ویژه‌ای از این عمل به‌دست‌دهند که از سویی با علم و معصومیت معصوم در تعارض نباشد و از طرفی حضرت را به جایگاه یک فرد معمولی فرونگاهد. همان‌طور که مشاهده می‌شود، شخصیت‌پردازی حضرت امیر در این واقعه ارتباطی با مهارت فیلمنامه‌نویسی ندارد، بلکه باید یک یا جمعی از صاحب‌نظران عمیق در حوزه الهیات و تاریخ تعریف صحیحی از شخصیت حضرت را به فیلمنامه‌نویسی بنمایاند.

### ۱۳. تلقی شخصیت در فیلمنامه به عنوان عنصری کاملاً زمینی

اساساً، طراحی ساختمان و شخصیت‌پردازی در فیلم‌نامه‌های هالیوودی بر این اساس قرار گرفته است که شخصیت‌های اصلی و فرعی در قصه شخصیت‌های زمینی‌اند و نوع فعل آن‌ها بر پایه توانایی‌های طبیعی انسان و نه مافوق طبیعی (ابرانسان‌ها) تعریف می‌شود. هرگونه خرق عادت و عمل شخصیت و رای مقتضیات علمی و معلولی و طبیعی مقبول نیست و سبب ضعف در ساختار و طراحی شخصیت‌ها می‌شود. البته، فیلم‌های بسیاری ساخته شده که از شخصیت‌ها افعال غیرطبیعی سر می‌زند، اما مبنای این‌گونه فیلم‌ها بر



اساس منطق افسانه و فانتزی است و نه واقعی، در حالی که قرار است شخصیت معصومین در فیلم به گونه‌ای طراحی و ارائه شود که بیننده بپذیرد که کاملاً با یک شخصیت واقعی روبه‌رو است نه یک شخصیت وهمی و محصول تخیل فیلمساز. در واقع، این‌جا (تعریف انسان‌های معمولی و انسان‌های معصوم) یکی از بزنگاه‌های تفاوت و فاصله دیدگاه‌های معرفت‌شناسی اسلامی با مبانی معرفت‌شناسی‌ای است که پشتوانه تکنیک‌های هالیوودی است. در فیلم‌های رئالیستی هالیوودی انسان به مثابه موجودی زمینی تلقی می‌شود که کاملاً در قوانین و مکانیزم‌های طبیعی محصور است. انسان هرگز نمی‌تواند از چارچوب و نظام علی و منطقی طبیعی گذر کند و این قوانین را خرق کند. قواعد شخصیت‌پردازی در فیلمنامه‌های هالیوودی بر این دیدگاه معرفت‌شناسانه استوار است. مکی می‌نویسد:

همیشه و در همه حال، اعمال آدمی ناشی از فشار نیازهای او و در جهت نیل به مقصود است. به این صورت هر عملی مشمول قانون علیت است، خود به خود بروز نمی‌کند، بی‌جهت ادامه نمی‌یابد و بدون دلیل قطع نمی‌شود. هر عملی معلول علتی است و در پی رسیدن به غایتی (مکی، ۱۳۸۰: ۱۰۳).

تعریفی که کلام شیعی از انسان‌های برگزیده به‌خصوص انسان معصوم به‌دست می‌دهد، با این دیدگاه فاصله دارد. اگر این‌گونه باشد، مقوله خرق عادت در کرامات چگونه توجیه می‌شود؟ از این رو است که ساخت شخصیت انسان معصوم از رهگذر قواعد شخصیت‌پردازی در فیلمنامه‌های هالیوودی با اشکالات عدیده‌ای روبه‌رو می‌شود. بر اساس انسان‌شناسی غربی، مبنای شخصیت در دو منبع وراثت و محیط ریشه دارد. بنابراین، تحلیل عملکرد یک شخصیت نمایشی با تحلیل محیط وراثتی و اجتماعی آن میسر است و شخصیت به گونه‌ای جبری تحت مقتضیات این دو منبع قراردارند و عمل می‌کنند.

## ۱۴. وراثت و محیط

معمولاً، منطق حاکم بر طراحی شخصیت در درام رئالیستی غربی این است که شخصیت یک داستان بر اساس دو منبع اصلی شکل می‌گیرد که عبارت است از: منبع وراثت و منبع محیط اجتماعی. فیلد می‌گوید زندگینامه شخصیت، اطلاعات گوناگونی را دربرمی‌گیرد؛ شامل زندگی فردی و خصوصی، روانی و اجتماعی (فیلد، ۱۳۷۸: ۶۸). هریک از این عوامل شامل اطلاعات جزئی‌تری هستند:

الف) خصوصیات فیزیکی: سن و سال، جنسیت، رفتار، قیافه، نقایص، جسمی، وراثت؛

ب) خصوصیات جامعه‌شناسی: طبقه، شغل، تحصیلات، زندگی خانوادگی، مذهب، موضع سیاسی، کارهای ذوقی، سرگرمی؛

ج) خصوصیات روان‌شناسی: معیارهای اخلاقی و زندگی زناشویی، آمال و آرزوها، رنج‌ها، خلق و خو، طرز برخورد نسبت به زندگی، عقده‌ها، توانایی و استعدادها، ضریب هوشی، فردیت (برون‌گرا، درون‌گرا). (سیگر، ۱۳۸۰: ۶۲-۶۳). تعریف انسان به مثابه یک موجود مجبور تحت مقتضیات مادی (وراثت و جامعه) از ویژگی‌های ادبی قرن ۱۹ است که به شکل‌گیری مکتب رئالیسم و ناتورالیسم و آثاری مانند رمان تجربی امیل زولا منجر شد (← سیدحسینی، ۱۳۸۵). در این نوع تعریف از انسان، شخصیت راهی به آسمان ندارد و کاملاً تحت مکانیزم‌های مادی تعریف می‌شود. این مبنای هستی‌شناسی و معرفت‌شناسی به شکل‌گیری قواعد تکنیکی در فیلمنامه‌های هالیوودی منجر شد که قطعاً نمی‌توان با اتکا بر آن‌ها حضرات معصومین را شخصیت‌پردازی کرد.

## ۱۵. نشان دادن معجزه

مشکل بغرنجی که در درام‌های هالیوودی وجود دارد، نمایش معجزه و یا بهتر بگوییم کرامت است. بر اساس اصول درام‌پردازی غربی، هر حادثه نتیجه محصول حوادث قبلی و نتیجه روابط کاملاً علّی و معلولی است و از این رو است که باورپذیر می‌شود، زیرا مخاطب در چارچوب منطقی روزمره‌ای که زندگی را تجربه می‌کند، آن را تجربه‌پذیر می‌یابد، در حالی که کرامات معصومین لزوماً از منطقی کاملاً طبیعی پیروی نمی‌کند و نتیجه نوعی فیض الهی و روح‌القدس است. در این‌جا، تناقضی که پیش می‌آید این است که اگر بخواهیم معجزه و کرامت را نتیجه عوامل کاملاً مادی و تحت منطقی علّی بدانیم، چه نیازی به وجود معصوم است که در بزنگاهی که همه راه‌ها بسته است، عنایتی کند و قهرمان را حاجت‌روا کند و اگر معجزه و کرامت نوعی خرق‌عادت به اذن خدای سبحان است که ورای ضوابط و روابط علّی درام‌نویسی، خود را به بافت داستانی تحمیل می‌کند، این مسئله در نظام درام‌نویسی غربی توجیهی ندارد و همان‌طور که ارسطو در کتاب خود آن را تحمیل نویسنده بر طبیعت و مقتضیات داستان تلقی می‌کند، مردود است (ارسطو، ۱۳۸۷). این مشکلی است که مل‌گیسون در فیلم *ژاندارک پیام‌آور* نیز با آن دست به‌گریبان بوده و ادعاهای ژاندارک را در خصوص الهام و معجزه با احتمال توهم و سوءتفاهم از سوی ژاندارک پیوند می‌زد و در نهایت نتیجه را بر عهده مخاطب می‌گذارد. به‌نظر می‌رسد

ساده‌ترین و در عین حال کم‌آسیب‌ترین روش در طرح شخصیت‌های قدسی غایب، طرح ماجراهایی است که قهرمان آن‌ها مردم عادی هستند و حضرات معصومین نه به عنوان شخصیت اصلی، بلکه به عنوان شخصیت مکمل حضور دارند. نکته دیگر این که می‌توان در تولید این آثار از سعی و خطا نیز نه‌راسید و بارها این ماجراها را تولید کرد تا به راه‌های بدیع و بیان‌های تازه زیبایی‌شناختی دست‌یافت، در حالی که تولید فیلم راجع به شخصیت حضرات معصوم و زندگی آن‌ها معمولاً بیش از یک‌بار شاید امکان‌پذیر نباشد و امکان تکرار در یک دوره کوتاه‌مدت مثلاً چندساله را ندارد.

## ۱۶. نتیجه‌گیری

از مطالعه بالا نتایج ذیل به دست آمد:

۱. تکنیک‌های شخصیت‌پردازی در درام هالیوودی و ارسطویی، قابلیت تام و کاملی را جهت طرح شخصیت معصومین ندارد و لازم است در آن‌ها تصرفات زیبایی‌شناختی و تکنیکی مبذول داشت.
۲. حل مشکلات یادشده در مقاله فقط از طریق فیلمنامه‌نویسان میسر نیست، بلکه لازم است فقهای موجه و صاحب دانش در این حوزه مشکلات و ابهامات فقهی را رفع کرده تا فیلمنامه‌نویس در یک افق روشن دست به ابداعات بزند.
۳. تعریف شخصیت در درام غربی عموماً از تعریف انسان زمینی (انسان محصور در وراثت و محیط) و قوانین علی تبعیت می‌کند. نسبت دادن خرق‌عادت و کرامات به انسان با این نوع تعریف خلاف قواعد شخصیت‌پردازی در درام غربی است.
۴. برخی از تجارب و ابداعات انجام‌شده در سینمای مغرب‌زمین مانند فضای خارج قاب می‌تواند در تجارب ما مورد استفاده قرارگیرد و امکانات آن ابداعات توسعه یابد.

## پی‌نوشت

۱. اندره بازن در خصوص ماهیت رئالیستیک سینما بحث‌های معروفی دارد (← Bazin, 1967-71).
۲. در ارتباط با نسبت ماهیت رسانه و در این‌جا فرم با محتوا ادبیات متنابهی در غرب تولید شده‌است. می‌توان به منابع ذیل مراجعه کرد:

Hoover, Stuart (1996). "Mass Media and Religion Pluralism", in Lee Philip, (ed.) *The Democratization of Communication*, Cardiff: University of Wales Press.

Hoover, Stuart (2001). *Religion, Media, and the Cultural Center of Gravity*, Ames: Iowa State University Press.

Newman, J. (1996). *Religion vs. Television: Competitors in Cultural Context*, Westport, CT: Praeger.

Postman, Neil (1995). *Amusing Ourselves to Death: Public Discourse in The Age of Show Business*, London: Penguin Book.

۳. ← مخالفت آیت‌الله وحید در نشان‌دادن چهره حضرت عباس در سریال مختار.  
۴. نخستین پروژه آمریکایی آلفرد هیچکاک که برایش نخستین اسکار را نیز به ارمغان آورد، فیلم *ریکا* بود که بر اساس داستان روان‌شناسانه و پرتعلیق دافنه دوموریه، نویسنده بریتانیایی ساخته شد. در این فیلم بازیگرانی چون سر لارنس الیور، جون فونتین و جودیت اندرسون با فیلمنامه‌ای از فیلیپ مک‌دونالد، مایکل هوگان به ایفای نقش پرداختند. به جز چند پلان کوچک، اقتباس هیچکاک از کتاب دافنه دوموریه کاملاً وفادارانه صورت گرفت.

## منابع

- قرآن مجید (۱۳۷۴). ترجمه عبدالمحمد آیتی، تهران: سروش.
- ال شراوی، جلال (۱۳۷۵). «عرضه تصویر پیامبر اسلام بر روی پرده سینما»، ترجمه محمدسعید محمصی، *فصلنامه نقد سینما*، ش ۸
- اتکینسون، ریتال؛ و دیگران (۱۳۷۵). *زمینه روان‌شناسی*، ۲ جلد، ترجمه محمدتقی براهنی و دیگران، تهران: رشد.
- ارجمند، مهدی (۱۳۷۸). *تبدیل و تحوّل متن مذهبی به متن دراماتیک*، تهران: پژوهشگاه فرهنگ و هنر اسلامی.
- ارسطو (۱۳۸۷). *فن شعر*، ترجمه عبدالحسین زرین‌کوب، تهران: امیرکبیر.
- استتی، صلاح (۱۳۷۵). «اسلام و تصویر»، ترجمه محمدسعید محمصی، *فصلنامه نقد سینما*، ش ۸
- امامی، مجید (۱۳۷۳). *مقدمه‌ای بر مبانی شخصیت‌پردازی در سینما، بررسی ساختار، تجلی و ابعاد شخصیت دراماتیک*، تهران: برگ.
- بورردول دیوید؛ و کریستین تامسون (۱۳۹۰). *هنر سینما*، ترجمه فتاح محمدی، تهران: نشر مرکز.
- بورردول، دیوید (۱۳۹۱). *تاریخ سینما*، ترجمه روبرت صافاریان، تهران: نشر مرکز.
- پراپ، ولادیمیر (۱۳۶۸). *ریخت‌شناسی قصه‌های پریان*، ترجمه فریدون بدره‌ای، تهران: توس.
- پورطباطبائی، سید مجید (۱۳۷۰). *در جست‌وجوی قائم*، قم: مسجد مقدس صاحب‌الزمان (جمکران).
- تجری گلستانی، ابوالقاسم (۱۳۸۲). «هدایت‌های حضرت مهدی (عج) (۲)»، *فصلنامه انتظار*، س ۳، ش ۷.
- تی‌یرنو، مایکل (۱۳۹۰). *بوطیقای فیلمنامه‌نویسی*، ترجمه محمد گذرآبادی، تهران: ساقی.

- جمعی از نویسندگان مجله حوزه (۱۳۷۵). چشم به راه مهدی (عج)، قم: دفتر تبلیغات اسلامی حوزه علمیه قم، مرکز انتشارات.
- خیری، محمد (۱۳۶۸). اقتباس برای فیلمنامه، تهران: سروش.
- سلیمان، کامل (۱۳۷۶). روزگار رهایی، ترجمه علی اکبر مهدی پور، ج ۱، تهران: آفاق.
- سیگر، لیندا (۱۳۷۵). چگونه فیلمنامه را بازنویسی کنیم؟، ترجمه عباس اکبری، تهران: برگ.
- سیگر، لیندا (۱۳۸۰). فیلمنامه اقتباسی (تبدیل داستان و واقعیت به فیلمنامه)، ترجمه عباس اکبری، تهران: نقش و نگار.
- سیدحسینی، رضا (۱۳۸۵). مکتب‌های ادبی، تهران: نگاه.
- صافی گلپایگانی، لطف‌الله (۱۳۷۵). امامت و مهدویت، ج ۱ و ۲، قم: دفتر انتشارات اسلامی وابسته به جامعه مدرسین حوزه علمیه قم.
- صدر، محمد (۱۳۶۱). تاریخ غیبت کبری (قسمت اول)، ترجمه حسن افتخارزاده، تهران: مؤسسه الامام المهدی - بنیاد بعثت.
- طباطبایی، محمدحسین (۱۳۷۶). تفسیر المیزان، ترجمه محمدجواد حجتی کرمانی، ج ۱۰، تهران: بنیاد علمی و فکری علامه طباطبایی با همکاری مرکز نشر فرهنگی رجاء و مؤسسه انتشارات امیرکبیر.
- فراستی، مسعود (۱۳۹۰). هیچکاک همیشه استاد، تهران: روایت فتح.
- فهیمی فر، علی اصغر (۱۳۸۲). «دیالکتیک شکل و محتوای مذهبی در تلویزیون»، فصلنامه پژوهش و سنجش، س ۱۰، ش ۳۵.
- فیلد، سید (۱۳۷۷). با گرگ‌ها می‌رقصد، کالبدشکافی یک فیلمنامه، ترجمه عباس اکبری، تهران: کانون فرهنگی - هنری ایثارگران.
- فیلد، سید (۱۳۷۸). راهنمای فیلمنامه‌نویس، ترجمه عباس اکبری، تهران: ساقی.
- قزوینی، محمدکاظم (۱۳۷۹). امام مهدی (ع) از ولادت تا ظهور، ترجمه دکتر حسین فریدونی، تهران: آفاق.
- قمی، عباس (۱۳۷۴). مفاتیح‌الجنان، ترجمه موسوی دامغانی، تهران: مؤسسه تحقیقاتی و انتشاراتی فیض کاشانی.
- کورانی، علی (۱۳۶۹). معجم احادیث الامام المهدی (عج)، ۵ جلد، قم: مؤسسه المعارف الاسلامیه.
- مجلسی، محمدباقر (۱۳۶۱). مهدی موعود، ترجمه جلد سیزدهم بحارالانوار علامه مجلسی، ترجمه علی دوانی، تهران: دارالکتب الاسلامیه.
- مدیر شانه‌چی، کاظم (۱۳۶۲). علم‌الحديث، قم: دفتر انتشارات اسلامی.
- مدیر شانه‌چی، کاظم (۱۳۶۳). درایة‌الحديث، قم: دفتر انتشارات اسلامی.
- مطهری، مرتضی (۱۳۷۲). مجموعه آثار استاد شهید مطهری (۲)، تهران: صدرا.
- مطهری، مرتضی (۱۳۷۶). امامت و رهبری، تهران: صدرا.
- مکی، ابراهیم (۱۳۷۶). مقدمه‌ای بر فیلمنامه‌نویسی و کالبدشکافی یک فیلمنامه، تهران: سروش.
- مکی، ابراهیم (۱۳۸۰). شناخت عوامل نمایش: نگاهی اجمالی بر فرایند پیدایی نمایش و بررسی جامع اصول و مبانی متون نمایشی، تهران: سروش.

مهدی‌پور، علی‌اکبر (۱۳۷۵). *کتابنامه حضرت مهدی (ع)*، ۲ جلد، قم: موسسه چاپ الهادی.  
مهرینگ، مارگارت (۱۳۷۶). «شخصیت‌پردازی در فیلمنامه»، ترجمه حمیدرضا منتظر، *فصلنامه فارابی*، ویژه  
فیلمنامه‌نویسی، دوره هفتم، ش ۲، شماره مسلسل ۲۶.  
نایت، آرتور (۱۳۴۱). *تاریخ سینما*، ترجمه نجف دریابندری، تهران: امیرکبیر.  
«نمایش انبیا و امامان در سینما از دیدگاه فقیهان» (۱۳۷۶). *فصلنامه نقد سینما*، شماره پیاپی ۱۵.  
وانوا، فرانسیس (۱۳۷۹). *فیلمنامه‌های الگو، الگوهای فیلمنامه*، ترجمه داریوش مؤدبیان، تهران: سروش، دفتر  
هماهنگی پژوهش‌های برنامه‌ای معاونت سیما.  
ولف، یورگن؛ و کری کاکس (۱۳۸۱). *راهنمای نگارش فیلمنامه (سینما و تلویزیون)*، ترجمه عباس اکبری،  
تهران: سروش.

- Bazin, André (1967–1971). *What is Cinema?* Translated and Edited by Hugh Gray, Vol. 1 and 2, Berkeley: University of California Press.
- Hoover, Stewart (1996). "Mass Media and Religion Pluralism", *The Democratization of Communication*, Cardiff: University of Wales Press.
- Hoover, Stewart (2001). *Religion, Media, and the Cultural Center of Gravity*, Ames: Iowa State University Press.
- Horesfeld, Piter (1991). "Religion Functions of Television", in: <http://www.religion.org/cgi-bin/re/search>.
- Kieser, E. E. (1997). "God Taboo in Prime Time?", In M. Suman (Ed.), *Religion and Prime Time Television*, Westport, CT: Praeger.
- Newcomb, H. M. (1990). "Religion on Television", In J.P. Ferre (Ed.), *Channels of Belief*, Ames: Iowa State University Press.
- Newman, J. (1996). *Religion vs. Television: Competitors in Cultural Context*, Westport, CT: Praeger.
- Postman, Neil (1995). *Amusing Ourselves to Death: Public Discourse in the Age of Show Business*, London: Penguin Book.
- Ramsey, I. T. (1964). *Models and Mystery*, London: Oxford University Press.
- Scherader, P. (1972). *Transcendental Style in Film: Ozu, Bresson, Dreyer*, New York: De Capo Press.
- Suman, Michael (1997). *Religion and Prime Time Television*, London: Praeger.
- Svennevig, Michael; et al. (1998). *God Watching: Viewer, Religion and Television*, London: John Libby.